**Amstrad CPC 6128**

Plateforme MiST-board

# Boite

La petite boite électronique s’appelle une **MiST-board**. Il y a la documentation sur leur site, mais généralement je reçois quand même des mails pour me demander d’aider à créer la carte SD afin de démarrer un Amstrad dessus…

* <https://github.com/mist-devel/mist-board/wiki/CoreDocAmstrad>
  + [renaudhelias@gmail.com](mailto:renaudhelias@gmail.com)
* [www.**amedia**-**computer**.com](http://www.amedia-computer.com)

# Joystick

Le Joystick s’appelle « **Pro Joystick Competition** ».

* [www.**amedia**-**computer**.com](http://www.amedia-computer.com)

# Alimentation

* C’est la même alim que pour charger mon téléphone portable (USB vers mini USB)
* Il faut débrancher entièrement le bloc d’alim du câble USB et brancher ce petit bloc sur le 220v, et ensuite seulement brancher le cable USB (à l’alim, puis au MiST-board)
* Il y a un interrupteur (au dos à droite de la MiST-board), une fois actionné des leds s’allument

# Clavier

* La touche « page up » (une flèche vers le haut dessinée avec deux barres en bas) permet de faire un redémarrage rapide, c’est mon « panic button » : je m’en sers pour couper le son.
* La touche F12 affiche l’OSD (on screen display : un petit menu dessus l’Amstrad), voir **OSD**
* La touche SHIFT de droite fait des « $ », c’est le SHIFT de gauche qui marche réellement.
* « Press 1 » :
  + SHIFT+1 : la façon française
  + 1 : la façon anglaise
  + F1 : la façon calculette
    - Seule la touche F1 d’en haut du clavier marche : les touches de la calculette (l’extension à droite du clavier) ne sont pas branchées.
* « Press M » :
  + M : la façon française
  + , : la façon anglaise (comme un clavier anglais)

# OSD (menu par la touche F12)

L’OSD permet de sélectionner un jeu, et de régler des options.

L’OSD est organisé sur plusieurs pages, si tu es perdu tu appuis plusieurs fois sur F12 afin de revenir à la première page.

Valeurs par défaut de la page principale :

* Load \*.DSK
* LowerVRAM : 1X
* LowerVRAM : X0
* UpperVRAM : 1X
* UpperVRAM : X1
* Brand Name : Amstrad
* Drive : A
* Output : VGA

## Sélection de jeux

Pour accéder à la page de sélection de jeux, il faut entrer dans « Load \*.DSK ».

La page de sélection de jeux se présente ainsi :

* Games <DIR> : les jeux dans la zone par défaut (1011)
* Games 0011 <DIR> : les jeux de la zone spéciale 0011
* Games 0111 <DIR> : les jeux de la zone spéciale 0111
* Games KO <DIR> : les jeux qui ne marchent pas…
* GBCPC\_V23 <DIR> : game base de la communauté Amstrad British
* TOSEC <DIR> : game base de la communauté Amstrad mondiale
* TS14 : une disquette de musiques (playlist), auto-insérée au démarrage de l’Amstrad

En appuyant sur Entrée, tu peux rentrer dans le dossier « Games <DIR> », les jeux sont listés, pour revenir en arrière (page de sélection des jeux) il faut appuyer sur la touche « back space » (effacer).

Sélectionner un jeu (touche Entrée) insère le jeu (la disquette) dans l’Amstrad

# Lancement du jeu

La commande « **cat** » permet de lister le contenu de la disquette

Exemple avec « Fruity Frank » :

cat

Drive A : user 0

DISC . 2K FRUIT .BIN 36K

DISC .BAS 2K LEE .BAS 1K

128K free

Ready

Ici c’est un bon exemple car il y a tout les types d’extensions (.BAS .BIN . ) de fichiers qu’on a le droit de lancer avec un **run"**

Donc ici tu peux taper au choix afin de lancer le jeu :

* run"disc
* run"fruit
* run"lee

Si jamais lorsque tu tape **cat**, ça n’affiche rien d’intéressant (pas de .BAS/.BIN/. ), tu peux tenter :

* ùcpm
  + loader
    - Exemple : « Aussie Games »
* run"disc
* run"disk

# Zones

Si vraiment tu veux essayer un jeu qui est classé « Games 0011 <DIR> » ou « Games 0111 <DIR> ».

Dans l’OSD, sélectionner :

* LowerVRAM : 1X
* LowerVRAM : X0
* UpperVRAM : 1X
* UpperVRAM : X1

correspond à la zone 1011, donc aux jeux « Games <DIR> »

Dans l’OSD, sélectionner :

* LowerVRAM : 0X
* LowerVRAM : X0
* UpperVRAM : 1X
* UpperVRAM : X1

Correspond à la zone 0011, donc aux jeux « Games 0011 <DIR> »

Dans l’OSD, sélectionner :

* LowerVRAM : 0X
* LowerVRAM : X1
* UpperVRAM : 1X
* UpperVRAM : X1

Correspond à la zone 0111, donc aux jeux « Games 0111 <DIR> »

**Classiques :**

* Fruity Frank
* Tempest
* Wizard’s Lair
* Arkanoid
* L’armure secrète d’Antiriad
* Cyrus II
* Classic Invader
* Gryzor
* Prince of Persia
* GNG
* Xevious
* Chase HQ
* Gun Fright
* Oh Mummy
* Shufflepuck Café
* SpinDizz

**Avancés :**

* Usagi Yojimbo
* Tetris95
* Super Pac
* Crazy Snake
* Gauntlet
* Smach TV
* R-Type
* Star Sabre
* 1943
* Turrican
* Turbo Tortoise
* Postworth & Co
* Stars
* Chicken Chase
* Battleship
* Ramparts

**Spéciaux**

* Sim city
* Hero Quest
* Laser Squad
* PPIGUXB
* Galaxy Saturn
* Turtles II
* Titan
* Les aventures de Moktar